DMG-AKFJ-JPN ゲームボーイ専用カートリッジ

対戦型
1人でも遊べます



熱闘 DEADHEAT FIGHTERS

ザ・キング・オブ・ファイターズ95™

Super GAME BOY
スーパーゲームボーイ

取扱説明書

TAKARA

安全にご使用していただくために・・・

⚠ 警　告（けいこく）

● 疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、ゲーム画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

● ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。他の要因により、手や腕の一部に傷害が認められたり、疲労している場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

はじめに

このたびは、タカラの任天堂ゲームボーイ専用カートリッジ「熱闘　ザ・キング・オブ・ファイターズ '95」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に、必ずこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくご使用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

もくじ

ストーリー

1995年　KING OF FIGHTERSを開催する。
対戦方式は前回同様、チーム対戦にてとり行う。
前大会参加者の再参加を心待ちにしている。
以上・・・・［R］

西暦1995年。またもや世界中の強豪達のもとに「キング・オブ・ファイターズ'95」の招待状が届いた。
差出人は［R］。
疑惑と期待の中、格闘界のスーパースター達が、新たなチームを組み、大会に参加する。
巨大な陰謀は『キング・オブ・ファイターズ'95』を中心に渦巻き始めていた。



ゲームのはじめ方

ゲームボーイ本体にカセットを差し込み、電源スイッチをONにするとタイトル画面が表示されます。
タイトル画面やデモ中にスタートボタンを押すと『GAME START』と『OPTION』の選択画面になります。
✚ボタンで『GAME START』を選択し、スタートボタンでスタートします。

画面のみかた

①体力ゲージ

キャラクターがダメージを受けるごとにゲージが減っていき０になると試合終了です。

②キャラクターウィンドウ

キャラクターの顔が表示されます。試合に敗れたキャラクターは、×印で消されます。



ルールセレクトで『SINGLE PLAY』または、『SINGLE VS』を選んだ場合はキャラクターの顔の表示横に勝利マークがつきます。

③キャラクター名

現在、戦っているキャラクターの名前が表示されます。

④パワーゲージ

相手の攻撃を食らう、または防御するか、または、✚ボタン下とABボタンを同時押しすることでパワーゲージを充てんすることができます。

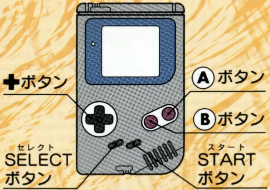
パワーゲージがMAXIMUMになるとキャラクターの攻撃力が上がります。また、超必殺技を使用することができます。

超必殺技は体力ゲージが点滅している時も使用できます。

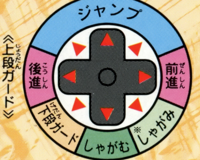
⑤制限時間

試合の残り時間をカウントダウンします。０になると試合終了となり、残り体力の多いほうが勝ちとなります。

プレイヤーの基本操作



(キャラクターが右向きのとき)



※キャラによりしゃがみ前進ができます。

Ⓐボタン…キック　Ⓑボタン…パンチ

攻撃ボタンの押している長さによって強弱が変化します。
短く押すと弱攻撃、長く押すと強攻撃になります。
※連打系の必殺技については強弱の変化はありません。

●投げ　← または → ＋ Ⓑ または Ⓐ

相手の近くで、✚ボタン左または右＋Bボタン
（キャラクターによってはＡボタンでも投げられます。）

●ダッシュ　→→ または ←←

✚ボタンを前方向にすばやく２回入れると「ダッシュ」ができます。
後ろ方向にすばやく２回で「バックステップ」ができます。

●攻撃避け　← ＋ⒶⒷ（プレイヤーが右向きのとき）

✚ボタンの後ろ ＋ABボタン、または何も入れずにABボタンを押すと一定の時間、相手の投げ以外の攻撃を避けることができます。

（コマンドはプレイヤーが右向きのときです。）

●カウンター攻撃

「攻撃避け」の間に Ⓐまたは Ⓑ

「攻撃避け」の間にＡかＢのボタンを押すことで「カウンター攻撃」ができます。

●ぶっとばし攻撃

→＋ⒶⒷ

✚ボタンを前に入れ、ＡＢボタンを押すと相手をぶっとばす強力な攻撃が出ます。
ジャンプ中でも出すことができます。

●パワーゲージ溜め

↓＋ⒶⒷ

✚ボタンを下に入れ、ＡＢボタンを押し続けるとパワーゲージを溜めることができます。
パワーゲージがMAXIMUMになると、キャラクターの攻撃力が上がります。また強力な超必殺技を出すことができます。

●挑　発

セレクトボタンを押す

セレクトボタンを押すことで、各キャラクターごとに相手を挑発するポーズをとります。
挑発することで相手のパワーゲージを減らすことができます。
ただし、相手のパワーゲージがMAXIMUMのときは減らすことはできません。

※「熱闘　ザ・キング・オブ・ファイターズ　'95」では、気絶したり、敵につかまれている味方を助ける援護攻撃（ヘルプアタック）はできません。

各モードの説明・ゲームルール

タイトル画面で『GAME START』を✚ボタンで選び、スタートボタンを押すと、ゲームのルールセレクト画面になります。
セレクトボタンで前画面に戻れます。

① ルールセレクト

下記の４つのモードから１つを選択、決定してください。
（『SINGLE VS』『TEAM VS』は、対戦ケーブルを接続したとき、または、SGBを使用したときに選択できます。）

● **『SINGLE PLAY』**（ストーリーモード）
１キャラクターを選び、コンピュータと対戦します。✚ボタンでキャラクターを選択し、Aボタンで決定します。対戦は、３ラウンド対戦で、２ラウンド先取したほうが勝者となります。

● **『TEAM PLAY』**（ストーリーモード）
３対３のチームでコンピュータと対戦します。コンピュータは、ランダムでチームを作成します。✚ボタンで選択し、Aボタンで決定します。３キャラクターを選択後、ゲームが始まります。

● **『SINGLE VS』**（対戦モード）
対戦ケーブルでゲームボーイ同士を接続する、または、SGBを使用することで、プレイヤー同士の対戦プレイができます。
キャラクターを選び対戦する、２P対戦専用モードです。

● **『TEAM VS』**（対戦モード）
対戦ケーブルでゲームボーイ同士を接続する、または、SGBを使用することで、プレイヤー同士の対戦プレイができます。
３対３のチーム同士で対戦する、２P対戦専用モードです。

② チームエディット

チームで戦うときは、15人のキャラクターから３人一組のチームを作成します。✚ボタンで キャラクターを選択し、Ａボタンで決定してください。Ｂボタンでキャンセルすることができます。キャラクター選択後、スタートボタンを押してください。対戦順は試合ごとに選びます。出場する順番にキャラクターを✚ボタンで選択、Ａボタンで決定してください。

★３対３のチームバトルについて★

『熱闘　ザ・キング・オブ・ファイターズ '95』は、
３対３のチーム対戦にて行われます。

①15人のキャラクターから３人でチームを組みます。
②３人の中で対戦順を選びます。
③両チーム１人目同士が対戦、１ラウンド勝負を行います。
④勝者は勝利ボーナスとタイムボーナスにより体力を少し回復し、次の対戦にのぞみます。
⑤相手の３人目を倒せば勝利となります。
（３人目同士の対戦が引き分けの場合、ファイナルラウンドとして、３人目のキャラクターで、体力が少しの状態で対戦します。このラウンドの勝者が勝ちとなります。）

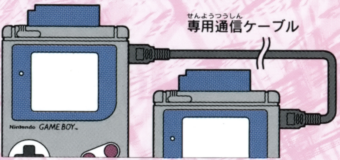


●有利な対戦順で戦うことが勝利のカギです。

通信対戦について

対戦モードで対戦する場合には、次の用意が必要です。

ゲームボーイ本体	2台
「熱闘　ザ・キング・オブ・ファイターズ '95」	2個
通信ケーブル	1本





■上図のようにケーブルを接続し、カートリッジを各ゲームボーイに差し込み、電源を入れます。

■両方のゲームボーイをゲームモードの選択画面にセットし、『SINGLE VS』または、『TEAM VS』を選択します。

■キャラクターを選択後、対戦開始です。

SGBを使用した対戦プレイについて

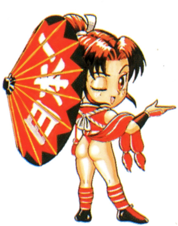
SGBを使用すると、スーパーファミコンの１コントローラー側と２コントローラー側で対戦プレイが可能です。

■「熱闘　ザ・キング・オブ・ファイターズ '95」のカートリッジをスーパーゲームボーイにしっかりと差し込んだあと、スーパーファミコンに正しくセットして電源を入れてください。

■スーパーファミコンのコントローラー１でゲームモードの選択画面にセットし、『SINGLE VS』または、『TEAM VS』を選択します。

■コントローラー１で１P側を、コントローラー２で、２P側をプレイすることができます。

■SGBで『SINGLE PLAY』および、『TEAM PLAY』モードで遊んでいる時にあいている方のコントローラーで乱入することはできません。
『SINGLE VS』または、『TEAM VS』を選択しなおしてプレイしてください。



③ コンティニュー

『SINGLE PLAY』および、『TEAM PLAY』でプレイヤーが対戦で負けるとコンティニュー画面になります。カウントが0になるまでにスタートボタンを押すと敗れた対戦者（またはチーム）からゲームスタートすることができます。

④ OPTION（設定モード）

タイトル画面で『OPTION』を選択すると、ルールの設定を変更することができます。
✚ボタン上下で選択項目を選択し、左右で設定を変更します。
設定モードを終えるときは、EXITにカーソルをあわせてAボタンを押してください。

TIME	1ラウンドの試合時間を変更します。 10・20・30・40・50・60・70・80・90・OFF（無制限）で設定できます。
LEVEL	コンピュータの難易度が変更できます。 （EASY・NORMAL・HARD）
BGM TEST	ゲームに使用されているBGMを聞くことができます。
S.E. TEST	ゲームに使用されているS.E.（効果音）を聞くことができます。
EXIT	タイトル画面に戻ります。

キャラクター&必殺技紹介

草薙　京

全日本異種格闘技戦を制した天才児。1800年の歴史を持つ炎を操る草薙流古武術の伝承者。



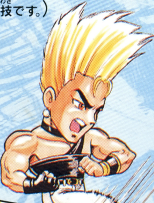


百八式・闇払い	↓↘→+Ⓑ
百式・鬼焼き	→↓↘+Ⓑ
百一式・朧車	←↓↙+Ⓐ
弐百拾弐式・琴月陽	→↘↓↙←+Ⓐ
七拾五式改	↓↘→+Ⓐ
超 裏百八式・大蛇薙	↓↙←↙↓↘→+Ⓑ

（超は超必殺技です。）

二階堂紅丸

京のライバルで親友。シューティング系の鋭い蹴り技を持つ。今大会に優勝し有名になることを目指している。





雷靭拳	→↓↘+Ⓑ
真空片手駒	→↘↓↙←+Ⓐ
居合い蹴り	↓↘→+Ⓐ（小キック）
反動三段蹴り	↓↘→+Ⓐ（大キック）
スーパー稲妻キック	↓↑+Ⓐ
超 雷光拳	↓↘→↓↘+Ⓑ

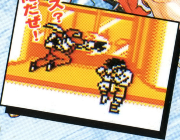
（コマンドはプレイヤーが右向きのときです。）

テリー・ボガード

餓狼伝説シリーズの主人公。
マーシャルアーツの達人。
ライバル達と戦うために参加する。



バーンナックル	↓↙←+Ⓑ
パワーウェイブ	↓↘→+Ⓑ
ライジングタックル	↓タメ ↑+Ⓑ
クラックシュート	↓↙←↖+Ⓐ
パワーダンク	→↓↘+Ⓐ
超 パワーゲイザー	↓↙←↙→+Ⓑ

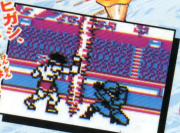


（超は超必殺技です。）

ジョー・東

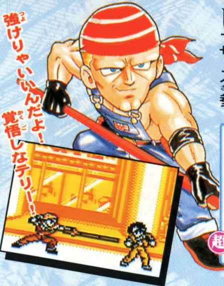
嵐を呼ぶ男。強い奴と戦えるなら
どこへでも行くムエタイチャンプ。





ハリケーンアッパー	←↙↓↘→+Ⓑ
スラッシュキック	↙↗+Ⓐ
タイガーキック	↓↘→↗+Ⓐ
爆裂拳	Ⓑ連打
黄金のかかと	↓↙←+Ⓐ
超 スクリューアッパー	→←↙↓↘+Ⓑ

（コマンドはプレイヤーが右向きのときです。）



ビリー・カーン

サウスタウンの裏社会の帝王ギースの命令で、テリー抹殺のために参加した棒術使い。

旋風棍	Ⓑ 連打
雀落とし	↓↙←↖+Ⓑ
三節棍中段打ち	←↙↓↘→+Ⓑ
旋風飛翔棍	↙↓↘→+Ⓐ
超 超火炎旋風棍	↓↘→↘↓↙←+Ⓑ

（超は超必殺技です。）

（コマンドはプレイヤーが右向きのときです。）

リョウ・サカザキ

無敵の龍ことリョウは「極限流空手」を使う。大会のことは妹のユリには内緒にしていたが…。

虎煌拳	↓↘→+Ⓑ
飛燕疾風脚	↙タメ→+Ⓐ
虎砲	→↓↘+Ⓑ
覇王翔吼拳	→←↙↓↘→+Ⓑ
暫烈拳	→↘↓↙←+Ⓑ
空中虎煌拳	ジャンプ中に↓↘→+Ⓑ
極限流連舞拳	相手の近くで←↙↓↘→+Ⓑ
超 龍虎乱舞	↓↘→↘↓↙←+Ⓑ



ユリ・サカザキ

リョウの妹のユリは彼女なりにアレンジした「極限流空手」を使う。兄の心配をよそに大会に参加する。

	虎煌拳	↓↘→+Ⓑ
	砕破	↓↙←+Ⓑ
	雷煌拳	↓↘→+Ⓐ
	百烈びんた（コマンド投げ）	相手の近くで→↘↓↙←+Ⓑ
	百烈びんた（移動投げ）	→↘↓↙←+Ⓑ(大パンチ)
	ユリちょうアッパー	→↓↘+Ⓑ
	覇王翔吼拳	→←↙↓↘→+Ⓑ
超	飛燕鳳凰脚	→←→↘↓↙←+Ⓐ





（超は超必殺技です。）

（コマンドはプレイヤーが右向きのときです。）

椎拳崇

アテナと一緒に修行するサイキックソルジャー。アテナのことは自分の彼女と思い込んでいる。



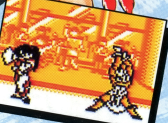
	超球弾	↓↙←+Ⓑ
	龍顎砕	←↓↙+Ⓐ
	龍連牙	←↙↓↘→+Ⓑ
	龍爪撃	ジャンプ中に↓↙←+Ⓑ
超	神龍天舞脚	↓↘→←→+Ⓐ

不知火舞



先祖代々伝わる忍術と持ち前の気の強さで、男達を打ち負かす自称日本一の、くの一。

花蝶扇	↓↘→+Ⓑ
龍炎舞	↓↙←+Ⓑ
必殺忍蜂	←↙↓↘→+Ⓐ
ムササビの舞	↓タメ↑+Ⓑ
ムササビの舞	ジャンプ中に↓↙←+Ⓑ
飛翔龍炎陣	→↓↘+Ⓐ
超 超必殺忍蜂	→↙→+Ⓐ



（超 は超必殺技です。）

麻宮アテナ



超能力を使う正義のサイキックソルジャーの女子高校生。大会に悪の気を感じ取り、参加する。

サイコボールアタック	↓↙←+Ⓑ
サイコリフレクター	←↙↓↘→+Ⓐ
フェニックスアロー	ジャンプ中に↓↙←+Ⓑ
サイコソード	→↓↘+Ⓑ
超 シャイニングクリスタルビット	←→↘↓↙←↖+Ⓑ



※シャイニングクリスタルビット中、Bボタンを押し続け、シャイニングクリスタルビット終了後、Bボタンを離すことで、クリスタルシュートを撃つことができます。

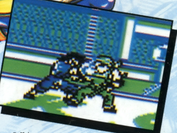
（コマンドはプレイヤーが右向きのときです。）

如月影二

極限流抹殺を狙う如月流忍者。大会に参加し、格闘界の頂点を目指す。

気孔砲	↓↘→+Ⓑ
流影陣	←↙↓↘→+Ⓑ
天馬脚	↓↙←↖+Ⓐ
霞み斬り	↓↙←+Ⓑ
骨破斬り	→↘↓↙←+Ⓐ
斬鉄波	↓↘→↘↓↙←+Ⓑ
影うつし	↓↘→+Ⓐ
超 斬鉄蟷螂拳	←↙↓↘→↘↓+Ⓐ

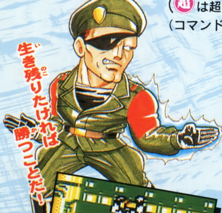




(超は超必殺技です。)
(コマンドはプレイヤーが右向きのときです。)

ハイデルン

傭兵部隊の総帥。自分に届けられた大会の招待状を手に部隊の名誉のために参加する。





ムーンスラッシャー	↓タメ↑+Ⓑ
クロスカッター	←タメ→+Ⓑ
ネックローリング	↓タメ↑+Ⓐ
ストームブリンガー	相手の近くで→↘↓↙←+Ⓑ
超 ファイナルブリンガー	←タメ↓↑+Ⓐ



ラルフ

ハイデルンの部下。幾多の戦場を戦い抜いた傭兵。ハイデルンと同じように部隊の名誉のために参加する。

バルカンパンチ	Ⓑ連打
ガトリングアタック	←タメ →＋Ⓑ
スーパーアルゼンチンバックブリーカー	相手の近くで ←↙↓↘→＋Ⓐ
急降下爆弾パンチ	↓タメ ↑＋Ⓑ
超 バリバリバルカンパンチ	↙タメ ←→＋Ⓑ

（超は超必殺技です。）



キム・カッファン

テコンドーこそ最強と信じ、弟子と共に日夜修行している。ライバルと戦うことと悪者の更正を目的に大会に参加する。

半月斬	↓↙←＋Ⓐ
飛燕斬	↓タメ ↑＋Ⓐ
飛翔脚	ジャンプ中に ↓↘→＋Ⓐ
流星落	←タメ →＋Ⓐ
超 鳳凰脚	↓↙←↙→＋Ⓐ

（コマンドはプレイヤーが右向きのときです。）

八神 庵

八神家は、かつて草薙家と共にヤマタノオロチを倒した伝説の一族である。660年前に志の相違から草薙家と分裂。オロチの一族と血の契約を結んだ。それ以来、歴史の裏で草薙家と八神家は幾度となく激突した。この大会で、京と庵はぶつかることになる。



百八式・闇払い	↓↘→＋Ⓑ
百式・鬼焼き	→↓↘＋Ⓑ
百弐拾七式・葵花	↓↙←＋Ⓑ
弐百拾弐式・琴月陰	→↘↓↙←＋Ⓐ
超 禁千弐百拾壱式・八稚女	↓↙←↙↓↘→＋Ⓑ



（超は超必殺技です。）（コマンドはプレイヤーが右向きのときです。）

キャラクターのオートセレクトについて



キャラクター選択画面で、Bボタン＋スタートボタンを押すと、自動的にキャラクターを選ぶことができます。但し、通信対戦で遊んでいるときには使用できません。

●ボスキャラクター

他のチームとの対戦に勝ち抜き、最後に姿を現わすのがこの２人だ。



草薙 柴舟

草薙京の父で前草薙流古武術の伝承者。前大会でルガールに殺されたと思われていたが、蘇生手術を受け一命をとりとめた。ルガールにより洗脳され、オロチ一族の暗黒パワーを授けられた。



オメガ・ルガール

今回のキング・オブ・ファイターズの主催者。前回の大会で敗れたルガールは、過去に自分の片目を奪ったオロチ一族のダークパワーに目を付けた。オロチ一族を利用し、ついにダークパワーを得て最強となったルガールは、前回の屈辱を晴らすため、また、強い格闘家を洗脳し、人間兵器に改造するため、再度キング・オブ・ファイターズを開催する。

攻略のヒント

☆パワーゲージはMAXIMUMでは、相手に与えるダメージが大きいぞ。
また、パワーゲージをMAXIMUMにするときは、相手の攻撃を受けて溜めるよりも、自分で溜めたほうが長くMAXIMUM状態でいられるぞ。

☆「攻撃避け」は、避けている間は、全身無敵だ。相手の飛び道具を避けたり、相手の大技を避けてカウンター攻撃だ！ただし、「攻撃避け」中も投げることはできる。相手が「攻撃避け」を出してきたら、すかさず投げてしまえ！

☆ジャンプの飛距離には２種類ある。✚ボタンを斜め上にいれてすぐ離すとふつうより長い距離を飛ぶことができる。相手の隙を見てジャンプで飛び込み、攻撃だ！

☆必殺技は、キャラクターごとに特徴があるぞ。
自分のキャラクターだけでなく相手の技も知っているほうが有利に戦えるぞ！

☆おまけ
たとえ、一度エンディングを見たとしても、終わりじゃないわ。
真のエンディングを目指して、何度もトライしてね！



安全にご使用していただくために・・・

⚠注　意（ちゅうい）

- 長時間ゲームをする時は適度に休憩してください。めやすとして１時間ごとに10分から15分の小休止をとってください。
- 取り扱い説明書を必ず読んでから使用してください。
- 遊びすぎに注意して目を大切にしましょう。
- 健康のため、ゲーム画面からできるだけ離れてご使用ください。

機器の取り扱いについて・・・

⚠警　告（けいこく）

- 運転中や歩きながら絶対に使用しないでください。けが・事故の原因となり危険です。

⚠注　意（ちゅうい）

保護者の方へ、必ずお読み下さい。

- 使用後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。

機器の取り扱いについて・・・

使用上のお願い

- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部にふれたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

商品には万全の注意をはらっておりますが、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合がありますので、万一誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで、ご一報くださいますようお願いいたします。

スーパーファミコンとスーパーファミコン周辺機器のスーパーゲームボーイを使えば、テレビでカラーのゲーム画面を楽しむことができます。

※ゲーム内容につきましての電話でのお問い合わせには、一切、お答えできませんのでご了承ください。

株式会社タカラ

タカラお客さまサービスセンター

東京 〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16
TEL (03)3602-3030

大阪 〒567 大阪府茨木市宮島2-2-20
TEL (0726)38-7811

※電話受付時間：月～金曜日(除く祝日)10時～17時

1996・4